

## SORGUES

# Une intervention inédite à l'usine d'eau de La Jouve



La mise en place des trois ballons "anti-bélier" a mobilisé des moyens exceptionnels.

/PHOTO DR

Afin de sécuriser l'alimentation en eau potable des 180 000 habitants du Syndicat Rhône Ventoux, Suez construit la nouvelle unité de pompage sur le site de production d'eau potable de La Jouve, à Sorgues. Cette construction fait partie des engagements pris dans le contrat de délégation de service public de l'eau potable signé avec le Syndicat Rhône Ventoux en 2013.

De grandes étapes clés ponctuent les 20 mois de travaux de l'unité de pompage dont la mise en place de réservoirs "anti-bélier". Cet équipement permet de protéger le fonctionnement de la future installation de pompage et sa mise en place doit faire l'objet de la plus grande attention. Cette intervention a eu lieu jeudi. Les réservoirs ou ballons "anti-bélier" sont destinés à protéger l'ouvrage et ses connexions des éventuelles surpressions qui peuvent se répandre dans les réseaux d'eau. Ils permettent d'amortir les variations de pression hydraulique à l'intérieur des canalisations et

notamment les brusques à-coups (coups de bélier) ponctuels générés par des fermetures de vanne ou des arrêts de pompe soudains.

Les trois ballons "anti-bélier" mis en place sur le site de La Jouve ont une capacité de stockage de 2 à 15 m<sup>3</sup> et peuvent supporter une pression allant de 16 à 25 bars. Ils ont donc un rôle essentiel pour sécuriser le fonctionnement de l'usine de pompage et des réseaux de distribution d'eau potable.

Cette opération exceptionnelle doit faire l'objet d'une importante préparation et d'une grande maîtrise. En raison de leurs dimensions (de 3 à 7 mètres de hauteur) et de leurs poids (de 1 à 8 tonnes à vide), l'acheminement des réservoirs jusqu'au chantier de La Jouve a été assuré par un convoi de deux poids lourds. Sur site, la mise en place des réservoirs, réalisée à plus de 4 mètres de hauteur, a impliqué quant à elle l'intervention de moyens de levage adaptés.